

사전직무교육 운영계획서

일경험 유형	<input type="checkbox"/> 프로젝트형(기업제안) <input type="checkbox"/> 프로젝트형(청년주도) <input type="checkbox"/> 인턴형(실무캠프) <input checked="" type="checkbox"/> 인턴형(인턴십) <input type="checkbox"/> 자율공모형	
매칭-프로그램명	기업 아이템 브랜딩/마케팅 전략 기획 실무	
매칭-운영기관명	(사)한국능률협회	
교육기관명	(사)한국능률협회	
교육기관명	‘교육기관명과 동일’	
교육장소	주 소	서울시 영등포구 의사당대로 22 이룸센터 8~10층
직무분야	기업 아이템 브랜딩/마케팅 전략 기획 실무	

담당자	김현재	부서	일자리창출본부
전화번호	02-3274-9279	이메일	present@kma.or.kr

교육방법	<input type="checkbox"/> 오프라인 <input type="checkbox"/> 온라인 <input checked="" type="checkbox"/> 혼합(오프라인+온라인)
교육기간 및 총시수	23년 7월 3일 ~ 7월 28일(총 100시간)
교육정원	100명
교육목적	기업 아이템 브랜딩/마케팅 전략 기획 실무분야 일경험 프로그램 수행을 위해 필수적인 기초 소양 배양

주차	구분	월	화	수	목	금
1주차 (20H)	시간	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00
	내용	공통교육(직장예절, 커뮤니케이션, 업무툴 등)				
	장소	자체강의장	자체강의장	자체강의장	자체강의장	자체강의장
2주차 (20H)	시간	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00
	내용	공통교육(엑셀 및 파워포인트 실습)				
	장소	자체강의장	자체강의장	자체강의장	자체강의장	자체강의장
3주차 (20H)	시간	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00
	내용	직무기초교육(마케팅, 콘텐츠 제작, SNS 홍보 등)				
	장소	자체강의장	자체강의장	자체강의장	자체강의장	자체강의장
4주차 (20H)	시간	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00	13:00~18:00
	내용	취업 및 리더십 교육(CHAT GPT, DT 등)				
	장소	자체강의장	자체강의장	자체강의장	자체강의장	자체강의장

인턴형 일경험 운영 계획서

■ 참여기업 기본 정보

기관(법인)명	세븐헌드레드	영문기관명	
사업장소재지			
홈페이지			

기관 근로형태	일경험시간	■ 1일 기준 : []시간 / ■ 1주 기준 : []시간
	일경험일수	■ 주 : []일 / ■ 근로요일 : [] *월~금 등 요일 기입

운영유형	■ 실무캠프 [] ■ 인턴십 []
일경험기간	2023년 월 일 ~ 2023년 월 일 (00 주)
일경험 시간	오전 시 분 ~ 오후 시 분 (▶휴게시간 1시간 포함하여 작성)
일경험 요일	월 [] 화[] 수[] 목[] 금[]

※ 일경험 기간 : 실무캠프(3~5주) / 인턴십(8~16주)

※ 주당 편성 시수 : 40시간 이하, 지원금 지급 범위 : 25시간

※ 일경험 시간 : 평일 9 ~ 18시 (휴일, 연장, 야간 운영 불가)

참여기업 프로그램 담당자	부서명		성명		직위	
	연락처		휴대폰			
	이메일					

○ 인턴십 프로그램 커리큘럼

1) 광고·마케팅 직무 세부 운영(안)

전체 일정 (300H)	일경험 시간		보조 프로그램	비고	
	주요 내용	300H	주요 내용		
1주차	OT 및 회사 안내	10H	1. 회사 연혁 및 회사 소개 2. 회사 조직도 및 구성 소개	오프라인 교육	
2주차	직무교육	10H	스포츠 마케팅 교육	온라인 강의 (패스트캠퍼스)	
3주차	인턴십 진행	30H	<ul style="list-style-type: none"> • 2023 항저우아시안게임 콘텐츠 제작 1. 콘텐츠 제작 전 기획 2. 동영상/사진 콘텐츠 제작 촬영 참여 	콘텐츠 제작 현장 참여	
4주차		30H			
5주차		30H			
6주차		30H			• 업무 일지 작성
7주차		30H			
8주차		30H			<ul style="list-style-type: none"> • 2023 항저우아시안게임 콘텐츠 제작 1. 촬영 본 편집 및 보정 2. 완료된 콘텐츠의 디지털 마케팅 작업 관련 교육 및 참여
9주차	30H				
10주차	30H				
11주차	30H	• 업무 일지 작성			
12주차	인턴십 프로그램 결과 보고서 작성 및 발표	10H	업무일지를 바탕으로 12주간 의 업무 프리젠테이션	인턴 근무자 PPT 발표	

※세부 프로그램은 상호 협의를 통하여 조율 가능